

VGUS Next 一键裁剪部署多语言全局矢量字库

20260808

VGUS Next 一键裁剪、部署全局矢量字库，仅需操作一次全局字体设置，后续全部流程自动适配；两步即可完成多语言界面设计，助力设备出海。

全局矢量字库省去了找字库、裁剪字库、导入字库、控件逐一绑定字库的繁琐工作；整个过程无需借助外部的字库裁剪工具；彻底打破了串口屏文字显示的惯用做法，大大简化了操作流程，缩短了界面设计调试周期。

一、串口屏传统文字显示的流程痛点

1. 所有的控件属性中，需要逐一选择字库 FONT0/1；
2. 字库文件大，串口屏 FLASH 内存容量告警；
3. 裁剪字库需要依赖独立的字库裁剪工具，需要手动导出导入和管理字库文件。

二、全局矢量字库核心优势

1. 一站式闭环操作：VGUS Next 软件内完成字符汇总→字库裁剪→自动绑定控件属性，开发者全程不需要接触字库文件；
2. 字库文件极致轻量化：仅保留工程真实用到字符，大幅节省串口屏 Flash 存储空间；
3. 生成矢量字库支持任意缩放、抗锯齿高清显示；
4. 全机型兼容：适配 VGUS 全系主流串口屏。

三、全局矢量字库操作步骤

全局矢量字库是建立在 VGUS Next 文字标签的底层能力之上的。打开 VGUS Next 软件，点击“工程->资源->文字标签”，打开文字标签工具。操作步骤如下图①~⑥所示。

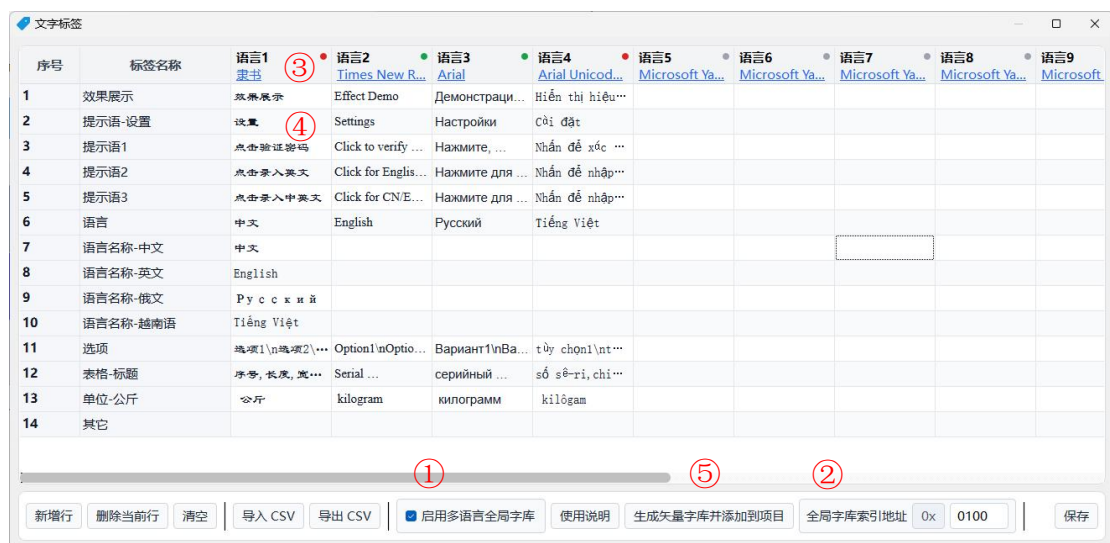


图 1 文字标签工具界面



- ① 在文字标签工具中勾选“启用多语言全局字库”；
- ② 设置全局字库索引地址；
- ③ 设置每种语言对应的字体；
- ④ 录入词条内容；
- ⑤ 点击按钮“生成矢量字库并添加到项目”，软件自动裁剪生成矢量字库、并添加到工程里面；

如图 2 所示，在字库文件列表中自动增加了 4 个全局矢量字库文件，分别对应图 1 中的语言 1、语言 2、语言 3、语言 4。我们不需要对这 4 个文件做任何操作，文件的裁剪、导出导入、控件调用都由系统自动完成。

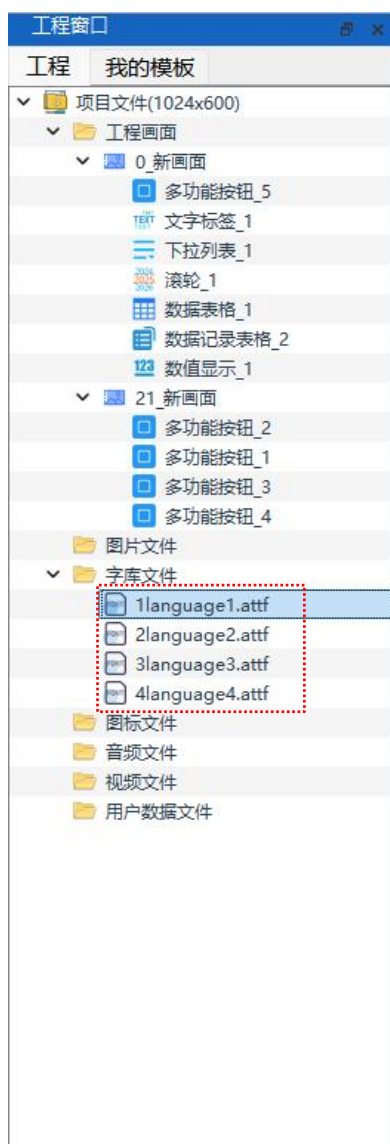


图 2 工程窗口



图 3 文字标签控件属性设置

⑥ 当控件属性中的“语言索引地址”与上述“全局字库索引地址”相同时，该控件会自动使用上述生成的全局矢量字库，控件属性中不再需要设置字库 FONT0/1，如图 3 所示。

四、多语言实现步骤

两步简单实现多语言界面设计，助力设备出海。

1. 在图 1 中完成词条的翻译，第 2 种语言翻译后依次填写在语言 2 列中，并设置语言 2 的字体。如果需要更多种语言，依次操作即可；

2. 产品使用中做语言切换时，只需要向全局字库索引地址里写入不同的值即可。写入 0 为语言 1，写入 1 为语言 2.....依次类推，就是这么简单！

词条的确定办法：根据控件属性中的语言索引地址单元内的值和词条名称，从文字标签工具中对应到一条唯一词条内容。

字库的确定办法：如果控件属性中的语言索引地址与全局索引地址一样，系统自动适配相应的全局字库文件；如果两者地址不一样，根据控件属性中的 FONT 确定字库文件。

五、实操避坑要点

1. 全局矢量字库默认都包含所有 ASCII 码字符；

2. 在录入词条时，可以增加一行其它，把 MCU 串口动态下发的文本等所有非文字标签场景用的字符汇总在此处，字库会一并裁剪出来备用；

3. 词条修改、或者语言字体修改后，需要重新点击“生成矢量字库并添加到项目”，更新全局矢量字库；

4. 数据记录表格和数据表格控件中，全局矢量字库仅作用于“标题行”，表格中其他单元格的字符的字库仍然来自控件属性中的 FONT0/1 字库，需要选择字库；

5. 因为全局矢量字库可以任意缩放大小，图 3 控件属性中的 Y 方向点阵数可以根据界面布局需要任意设置合理大小。

VGUS Next 的全局矢量字库的自动裁剪、部署功能，打通了页面设计、字库裁剪、控件绑定全流程，省去独立的字库裁剪工具切换、人工摘抄词条文字、手动导出导入字库文件等重复操作，大大降低了开发难度，提升了开发效率。两步即可快速完成多语言界面设计，助力设备出海。