

VGUS Next 工程页面管理：重构页面资源，高效且省心

20260808

在串口屏组态界面开发中，长期存在“页面即图片”的固有模式，每新建一个页面就要添加一张背景图片，即使多个界面复用同一张背景，也需要重复存储，不仅大量消耗存储与内存资源，一旦误删背景图片，整个页面控件布局也极易连带丢失，给项目开发带来不必要风险。

针对这些开发痛点，VGUS Next 带来全新工程页面管理机制，彻底抛弃“页面等同于图片”的旧有做法，重构页面与背景资源的逻辑关系，既高效节省 Flash 内存，又安全省心。

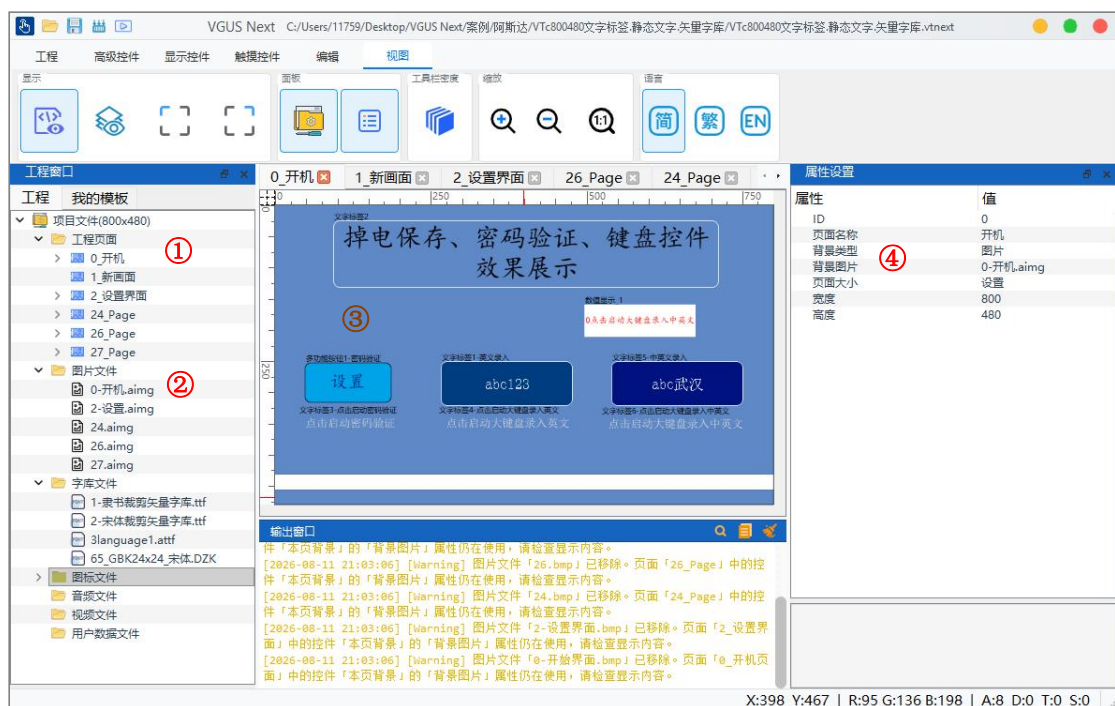


图 1 VGUS Next 操作界面

如图 1 所示，在 VGUS Next 左侧工程窗口中，①工程页面文件夹用于管理页面，②图片文件夹用于管理图片，通过鼠标右键可以添加删除页面、图片。

当鼠标单击一个页面后，③中间区域为当前页面设计区，用于组态设计该页面上的控件。

当鼠标单击一个页面后，④右侧窗口为当前页面的属性设置区。“背景类型”有纯色背景、图片背景、透明背景共三种模式。



图 2 纯色背景模式

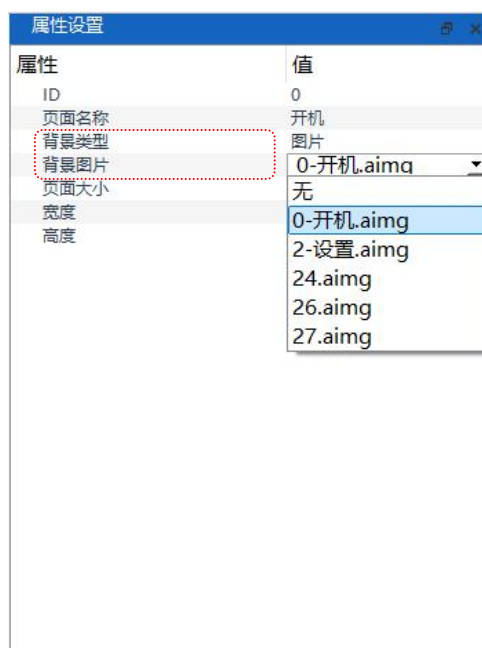


图 3 图片背景模式

背景类型设置为纯色后，点击背景颜色，会弹出调色板设置背景颜色。

背景类型设置为图片后，点击背景图片属性右侧的下拉列表，添加到工程中的图片会全部展示出来，可从中选择一张对应图片即可。支持多个不同页面，选择同一张背景图片。

透明背景主要应用在弹出显示的页面，通过叠加 png 图片，可以做到弹出不规则边框弹窗的效果。也可以结合滑动窗口，实现滑动时背景不动，仅图标动的"桌面"效果。弹出菜单、数据录入、ASCII 录入、GBK 录入、RTC 录入控件、文字标签、数值显示、多功能按钮、嵌入窗口、滑动窗口、[基本图形的剪切指令](#)等控件都支持弹出页面的功能。



图 4 不规则弹窗效果



图 5 桌面图标效果

VGUS Next 新增独立的 “工程页面” 文件夹，实现页面和背景图片分离。多张工程页面可以引用同一张背景图片，资源只存一份，大幅度降低 Flash 内存占用；同时页面原生支持纯色背景模式，无需导入图片文件即可完成界面底色配置，进一步提升内存利用效率。

页面和背景图片分离后最大的优势，还体现在工程防护上。即便源背景图片被误删除，页面上所有控件、布局配置依然完整保留，不会一并丢失，把误操作带来的工程损失降到最小，开发过程更加稳妥。

资源复用、内存优化、抗误操作保护三重加持，VGUS Next 工程页面管理，让串口屏项目开发更加高效省心。

更多资料、视频教程、产品选型，欢迎浏览官网 www.viewtech.cn。

