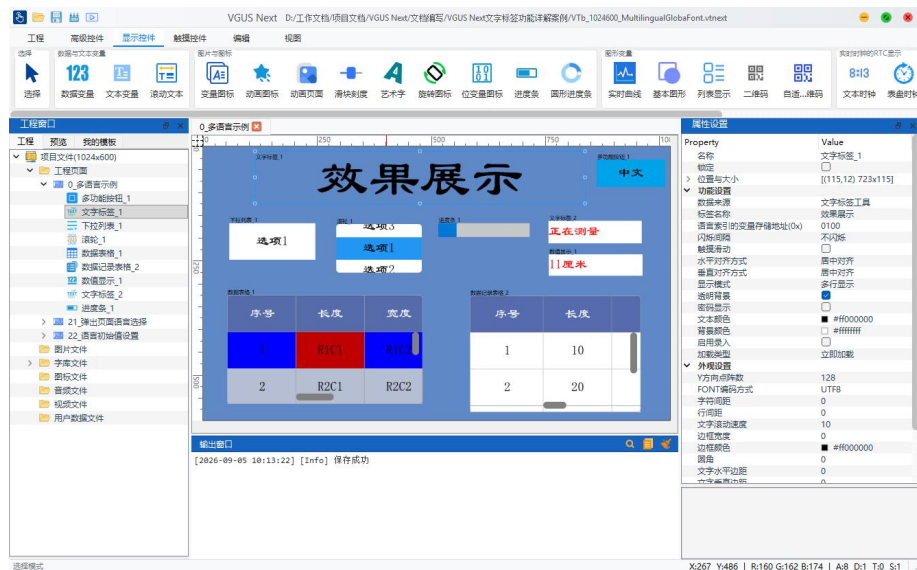


VGUS Next 九大升级之实时预览设计区：界面设计不再靠脑补

20260905

传统串口屏软件的设计区中，各类控件仅以简单方框占位展示，仅能确认控件大概位置，无法查看真实渲染效果，必须依赖虚拟串口屏加载工程运行，才能验证界面实际表现。针对这一痛点，VGUS Next 推出所见即所得可视化设计区，控件拖拽实时渲染显示，界面设计不再依靠虚拟串口屏做效果预览。



01 基础控件告别方框占位，拖拽即呈现控件真实样貌

在 VGUS Next 可视化设计区，摒弃简单方框占位模式。做界面布局时，直接把文本变量等基础控件拖入设计区，立刻展示控件本身真实外观，样式、颜色、尺寸、位置都直接呈现。设计区所见，就是屏幕最终运行效果，不再依靠方框脑补最终界面样貌。

02 高级控件属性实时重绘，精细化打磨界面元素

完成布局摆放后，针对多功能按钮等高级控件调整参数：修改边框、填充颜色、按下动画等界面元素，控件会在设计区内即时重绘并反馈效果，无需切换至虚拟串口屏，直接完成界面细节打磨，大幅降低高级控件的 UI 调试门槛。

总结

VGUS Next 所见即所得可视化设计区，打破传统软件方框占位局限，支持控件拖拽即渲染、高级控件属性实时重绘。虚拟串口屏不再用于界面预览，仅做业务逻辑联调，界面布局与样式绘制可在设计区内闭环完成。既降低 UI 开发上手难度，又省去反复调用虚拟串口屏的机械操作，帮助开发者聚焦细节设计、缩短迭代周期，让串口屏 UI 设计更直观、更精细、更省心。

更多资料、视频教程、产品选型：访问 www.viewtech.cn 获取。

